

Lexia 3.0 - Tratamiento y Rehabilitación de Dislexia y Afasia

Lexia es una herramienta de tratamiento para alumnos disléxicos, pacientes con afasia y otras dificultades lingüísticas. Este programa, diseñado a partir de una perspectiva neuro-lingüística, permite ejercitar y desarrollar la lectura, entrenar la comprensión de palabras y frases, así como los aspectos semánticos y sintácticos del lenguaje. Su finalidad es incrementar el tiempo de tratamiento del alumno o paciente y hacer así más efectivo su aprendizaje y rehabilitación.

La dislexia o trastorno específico de la lecto-escritura, es uno de los problemas de aprendizaje más frecuente y conocido. Las personas con dislexia tienen más dificultades que otros para descodificar las letras en los sonidos del habla. La capacidad escolar de los niños que sufren dislexia, se ve perjudicada en mayor o menor grado y desemboca a menudo en fracaso escolar. Las personas que sufren afasia (trastorno causado generalmente por un infarto o derrame cerebral) ven afectado su lenguaje expresivo y/o comprensivo. Éstas necesitan de una rehabilitación trabajosa y de larga duración.

Características y funciones de Lexia

- Programa de fácil manejo, que puede adaptarse y personalizarse a cada paciente.
- Posibilidad de asignar a cada alumno o paciente su propio directorio, donde se guardarán sus ejercicios con los parámetros y resultados de forma individual.
- El profesional puede además, seleccionar los ejercicios, ajustar los parámetros, elegir y ajustar el material lingüístico, editar listas de palabras, frases, operaciones, o también crear nuevas listas de palabras.

El programa contiene 10.000 tareas. Los ejercicios están organizados en grupos para facilitar su búsqueda. A continuación se exponen los diferentes grupos y sus ejercicios correspondientes:

Metalingüísticos: Rimar, La Palabra Más Larga, Sonido Idéntico, Construir Frases, Categorizar Imágenes, Ordenar Dibujos, La Primera Letra, etc.

Sonidos: Sonido e Imagen, Parejas Mínimas, Ejercicios J-G/ S-Z-C/ LI-Y/ R-L/ B-V/ CH-C, La Palabra Correcta, Memory (sonidos), Separar Sonidos.

Palabras: Escribir el Nombre, Reconocer Imágenes, Dictado, Palabra e Imagen, Identificar Palabras, Completar Palabras, Escribir Logotomas, El Ahorcado, Scrabble, etc.

Frases: Identificar Frases, Dictado de Frases, Completar Frases, Ordenar Palabras, Frase e Imagen, Corregir Frases, El Doctor, Separar Palabras, etc.

Sílabas: Identificar, Ordenar Sílabas, Copiar, ¿Qué queda?, Escuchar y Ordenar, etc.

Conceptos: Sinónimos, Antónimos, Palabras Compuestas, Frases Hechas, Refranes, Adivinanzas, Categorizar Palabras, Emparejar, etc.

Textos: Corregir el Texto, Comprensión del Texto, Palabras Perdidas, etc.

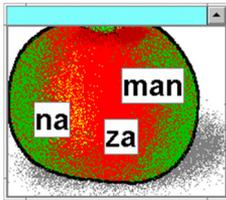
Espacio: Posición, Buscar en el Mapa, Buscar en el Dibujo, Letras Invertidas, Letras Borrosas, etc.

Reloj: ¿Qué hora es?, Elegir la hora, Poner la hora, etc.

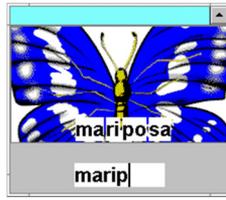
Operaciones: Solución correcta, Operaciones, Problemas, ¿Cuántos hay?, Unir con Flechas, Añadir cubos, Áreas, Restar, Dividir, etc.

Lexia 3.0 - Ejemplos de ejercicios del programa

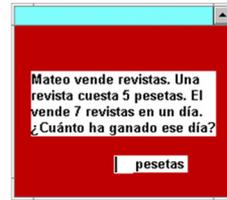
Ordenar Sílabas



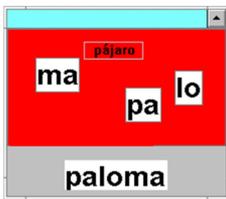
Copiar Palabras



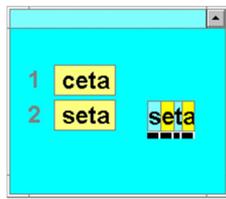
Problemas



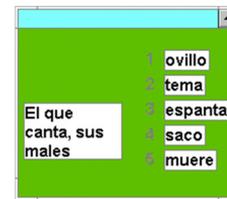
Ejercicios S-Z-C



Escuchar y Ordenar



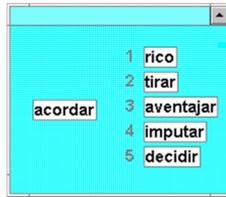
Frases Hechas



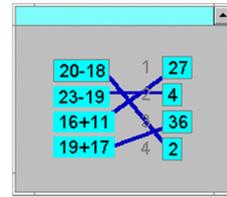
Antónimos



Sinónimos



Unir



Palabra e Imagen



Ordenar Letras



Emparejar

